

# Правила Осеннего Турнира по дуэльному фехтованию клуба Золотые Леса

## 1. Участие в соревнованиях

1.1. К участию в соревнованиях допускаются дуэлянты, не моложе 16 лет.

1.2. Для участия в турнире обязателен игровой костюм. Требования к костюму указаны ниже. Все заявившиеся участники должны иметь при себе паспорт и страховой полис, а также защитное и наступательное снаряжение, соответствующее техническим требованиям и правилам проведения.

1.3. Участникам необходимо подать заявку по установленной форме в установленный срок.

1.4. Участники должны явиться за пол часа до начала соревнований в их номинации, подтвердить регистрацию и пройти техническую комиссию.

1.5. Участникам турнира рекомендуется быть одетым в стилизацию исторического костюма 15-19 веков. Костюм должен быть стилистически непротиворечив и может включать в себя элементы защиты, соответствующие костюму. Допустимо использование спортивной обуви темных цветов без видимых торговых марок.

## 2. Спортивный инвентарь для дуэльного фехтования

### 2.1. Защитное снаряжение

2.1.1. К обязательному защитному снаряжению относятся:

- бандаж на пах и защита груди для женщин.
- защитные элементы для шеи и горла,
- защитные перчатки,
- фехтовальная маска.

2.1.2. Эти элементы снаряжения могут иметь вид как современной модификации, так и исторического аналога. Спортсменам рекомендуется также использовать набивной, стеганый или кожаный доспех, наколенники и налокотники. При отсутствии доспеха использование наколенников и налокотников – обязательно.

2.1.3. При отсутствии описанного защитного снаряжения или не допуске его на технической комиссии, спортсмен к соревнованиям не допускается.

2.1.4. Защитное снаряжение современной модификации или не имеющее исторических аналогов должно быть скрыто под одеждой. При этом открытое защитное снаряжение не должно противоречить требованиям к костюму.

## 2.2. Наступательное снаряжение

2.2.1. Оружие должно выглядеть эстетично и быть похожим на исторические аналоги.

2.2.2. Клинок не должен иметь зазубрин, способных нанести повреждения экипировке соперника.

2.2.3. Материал – пластик, текстолит (использование клинка, изготовленного из любых металлов, строго запрещено), вес – не менее 0,8 кг и не более 1,3 кг, рубящая грань – не менее 3 мм, наконечник обязательно должен быть скруглен;

2.2.4. Общая длина шпаги(колющего оружия) не должна превышать 125 см

2.2.5. Общая длина сабли/меча (рубящего оружия) не должна превышать 105 см

2.2.6. Допустимо использование баклеров, отвечающих следующим стандартам: не более 40 см в диаметре, без "усов", без металлической окантовки, в случае использования металлического баклера – с обязательной кожаной окантовкой кромки;

2.2.7. Допустимо использование даги, длина – не более 60 см;

2.2.8. Допустимо использование двух предметов, если сумма их длин (в случае баклера за длину принимается двойной диаметр) не превосходит 185 см.

## 3. Правила боя

3.1. Поражающим действием считается удар (укол), при котором "боевая" часть оружия коснулась поражаемой зоны противника, и была остановлена его телом.

3.2. Если боец парирует удар (укол) в поражаемую зону кистью невооруженной руки, или проводит захват за боевую часть оружия противника, бойцу засчитывается поражение в руку.

3.3. Старший судья имеет право засчитать как поражающее действие удар (укол), при котором телу пораженного не передается никакого импульса (остановленный), если считает, что бойцом это было сделано сознательно, с целью не нанести травму противнику.

3.4. Поражаемой зоной считается все тело бойца, за исключением кистей рук, паха.

3.5. Поражение колющим оружием приносит:

- Укол в корпус\голову\шею и рубящий удар в голову – 3 очка
- Все остальные удары и уколы в поражаемую зону – 1 очко

3.6. Поражение рубящим оружием приносит:

- Укол и рубящий удар в корпус\голову\шею – 3 очка
- Все остальные удары и уколы в поражаемую зону – 1 очко

3.7. Бой не останавливается, пока кто-либо из бойцов не наберет 3 очка.

3.8. Боец, первым набравший 3 очка, побеждает в раунде.

3.9. Если бойцы выполняют одновременные атаки, приносящие победу обоим, то совершенные атаки считаются обоюдными и не засчитываются. Раунд разыгрывается по новой. Три обоюдные атаки подряд приводят к поражению обоих бойцов.

## 4. Схема проведения турнира

4.1. Схема проведения двухэтапная.

4.2. На отборочном этапе все участники в каждой номинации делятся на подгруппы. Размер подгрупп и их количество будет зависеть от количества участников и определяется главным секретарем турнира.

4.3. В круг финальных боев проходят 8 бойцов в номинации «Дуэльное фехтование на парном оружии – женская номинация», и 16 бойцов в номинации «Дуэльное фехтование на парном оружии»

4.4. Выбывание из круга финальных боев происходит по олимпийской системе – «на вылет».

4.5. Жеребьевка пар подчинена следующим принципам (выполнение этих принципов не гарантировано, но они обязательно будут приняты во внимание):

- Бойцы одного клуба не встречаются друг с другом в отборочных боях.
- Боец может заявить о своем желании встретиться с кем-либо в первом круге — бросить вызов.
- Повторные встречи между одними и теми же бойцами в отборочных боях в рамках одной номинации не допускаются.
- В финальных боях пары составляются по правилу «самый сильный с самым слабым» согласно набранному рейтингу по итогам отборочных боев.
- В финальных боях бойцы одного клуба не встречаются друг с другом пока есть такая возможность.

4.6. Поединок между бойцами на отборочном этапе длится 3 раунда.

4.7. В финальных победителем схватки считается тот, кто первым победит в трех раундах.

## 5. Запрещенные действия и меры наказания за них

5.1. Старший судья имеет право вынести предупреждение бойцам:

5.1.1. За опасное ведение боя, к каковому относится:

- сознательное проведение атак в непоражаемую зону противника,
- атаки с целью нанести противнику реальную травму,
- сознательная подстановка непоражаемой зоны под атаки противника.

5.1.2. за пассивное ведение боя,

5.1.3. за выход за границу ристалища,

5.1.4. за потерю оружия,

5.1.5. за падение,

5.1.6. за неготовность к бою,

5.1.7. за оскорбительное поведение.

5.2. Если боец во время схода получил предупреждение, то его результат не засчитывается. Результат его оппонента может быть принят к зачету.

5.3. При получении трех предупреждений боец проигрывает бой.

5.4. Предупреждения за опасное ведение боя суммируются по ходу турнира, и за них боец может быть дисквалифицирован.

5.5. Старший Судья на свое усмотрение может дисквалифицировать бойца без вынесения ему предупреждений.

## 6. Правила поведения на соревнованиях

6.1. Старший Судья вызывает первую пару на ристалище, объявляет вторую пару, которая должна быть в состоянии готовности к следующему бою, и третью, бойцы которой должны начать подготовку.

6.2. После объявления пары, бойцу дается 45 секунд для того, чтобы занять свое место у ристалища и дать возможность боковым судьям провести технический осмотр бойца. Боец, не явившийся на ристалище в течение этого срока, получает предупреждение за неготовность к бою. Поединок этой пары переносится на два поединка вперед. Если боец опять не готов к бою, то он считается проигравшим.

6.3. По команде «Готовность бойцов» бойцы заступают на ристалище, салютуют, одевают маску.

6.4. Бойцы готовятся по команде "Внимание!" Поединок начинается по команде "Бой!" Поединок прерывается по команде "Стоп!" Команды отдает только Старший Судья.

6.5. Любые разговоры из-под маски запрещены. Боец может попросить слово, привлекая внимание Старшего Судьи демонстративным топотом. Получив разрешение, боец должен снять маску и озвучить один из трех возможных вариантов:

6.5.1. Каждый участник турнира имеет право просить об отводе одного бокового судьи на время своего боя. В этом случае будет произведена замена из судейского резерва.

6.5.2. В течение своего боя боец может оспорить любое решение судей, только если его собственное решение ухудшает для него исход схватки. Его мнение в этом, и только в этом, случае приоритетное.

6.5.3. Каждый боец в любой момент поединка может признать себя проигравшим.